



KREISJUGENDRING
MÜNCHEN-STADT

DES BAYERISCHEN JUGENDRINGS
KÖRPERSCHAFT DES ÖFFENTLICHEN RECHTS

Kreisjugendring München-Stadt • Postfach 15 12 23 • 80047 München

An die Münchner Medien
Lokalredaktion

Gecko Wagner
PRESSEREFERENT
München, 12.11.24

**MEDIENKOMPETENZTAG „BOYS* VERNETZT“ AM 20. NOVEMBER
ZOCKEN ERLAUBT!**

3D-Druck und Laser-Cutter ausprobieren, zocken, sich mit dem Green Screen in virtuelle Welten beamen, Programmieren mit Murmeln oder den Computerspiel-Hit „Rocket League“ analog, also mit ferngesteuerten Autos, spielen: das ist „Boys* vernetzt“, der Medienkompetenztag speziell für Jungs*. Die haben dabei nicht nur jede Menge Spaß, sondern lernen nebenbei auch den sicheren Umgang mit Games, Chats und Social Media.

Der Kreisjugendring München-Stadt (KJR) lädt dazu **alle Jungen*** zwischen **acht und 14** Jahren am Mittwoch, den **20. November von 13 bis 18 Uhr** ins **Café Netzwerk** in Obersendling ein, die Teilnahme ist frei.

An **sieben abwechslungsreichen Stationen** können sich die Jungs digital ausprobieren und mit digitaler Hilfe ihre Kreativität auch analog nutzen. So etwa beim **Sticker-Design**. Hier gestalten sie eigene Sticker am Computer und lassen sie vom Schneideplotter ausdrucken und zuschneiden. Ihre individuellen Kunstwerke können sie natürlich auch mit nach Hause nehmen.

An der **Green-Screen-Station** gestalten die Jungen* spannende Szenen vor virtuellen Hintergründen, projizieren sich selbst in ihre Lieblingswelt und lernen dabei die Technik und den kreativen Einsatz der Green-Screen-Technik kennen.

Ob TikTok, Snapchat, Instagram oder andere Plattformen, im **Social Media Workshop** dreht sich alles um den gekonnten und sicheren Umgang mit

weiter auf Seite 2

Telefon 089 514106-931
Telefax 089 514106-99931
gecko.wagner@kjr-m.de
www.kjr-m.de
Paul-Heyse-Straße 22
80336 München
U-Bahn-Linien U4 + U5
Hst. Theresienwiese
Bank für Sozialwirtschaft
IBAN DE55 7002 0500 0009 8457 00
BIC BFSWDE33MUE

PRESEMELDUNG

sozialen Medien. Dazu gehört, die eigene Online-Identität bewusst zu gestalten und zu wissen, was zu einem positiven Online-Auftritt gehört. Die Teilnehmer* erfahren, wie sie ihre privaten Daten online besser schützen und bekommen Tipps für den verantwortungsbewussten Umgang.

Auch Programmieren ist im Angebot, und zwar ganz ohne Computer und Bildschirm. Das geht mit **Touring Tumble**. Bei diesem interaktiven Murmelbahnspiel lernen die Jungen* die Grundprinzipien der Programmierung und Logik kennen und verstehen ganz einfach komplexe Abläufe der Informatik.

Musikalisch wird es an zwei Stationen. Mit dem Videospiel **Guitar Hero** zeigen die Teilnehmer* ihr Können mit einem Gitarren-Controller im Rhythmus der Musik und werden so auf spielerische Weise zum Rockstar. Bei **Musik mit AI** kreieren die Jungs* eigenen Musikstücke mithilfe künstlicher Intelligenz und erfahren dabei, wie moderne Musikproduktionstechnologie funktioniert und wie AI in kreativen Prozesse weiterhilft.

Ein weiteres Highlight ist das „**Analoge Rocket League**“. Das beliebte Computerspiel Rocket League, bei dem ein Ball mit Autos ins Tor gekickt wird, können Jungs* hier ohne Konsole, also analog und „in echt“ spielen – mit ferngesteuerten Autos und mit dem gleichen Teamgeist und Wettkampfgefühl wie im digitalen Original.

Nicht zuletzt lockt eine große **Retro-Gaming-Area** und weitere Spielangebote. Der Medienkompetenztag „Boys* vernetzt“ wird von erfahrenen pädagogischen Fachkräften begleitet und unterstützt, die die Jungen* in ihren digitalen Erlebnissen anleiten.

Die Teilnahme ist frei, eine formlose Anmeldung per E-Mail an fachstelle-jungenarbeit@kjr-m.de genügt.

** Der Kreisjugendring München-Stadt verwendet gendersensible Sprache. Das Gender-Sternchen in diesem Text macht Geschlechtervielfalt deutlich und zeigt die Existenz von Geschlechtsidentitäten auf, die jenseits der Norm der Zweigeschlechtlichkeit und gesellschaftlich zugeschriebenen Eindeutigkeit liegen.*

Hintergrund

[1.500 Zeichen]

Boys* vernetzt

„Boys* vernetzt“, der Medienkompetenztag für Jungen zwischen acht und 14 Jahren, findet zum zweiten Mal statt. Organisiert wird er von der Fachstelle für Jungen*, junge Männer* und LGBTIQ sowie dem Arbeitskreis Jungen* im Kreisjugendring München-Stadt (KJR) gemeinsam mit dem Café Netzwerk und Medienpädagogen des KJR.

Geschlechtssensible Arbeit

...ist ein wichtiger Baustein in der Pädagogik des KJR. Ihr liegt die Annahme zugrunde, dass soziales Geschlecht (Gender) nicht etwas ist, was Menschen einfach „haben“, sondern etwas, was von ihnen und ihrer Umwelt konstruiert wird („doing gender“). In diesem Zusammenhang fördert Mädchen*- und Jungen*arbeit die Auseinandersetzung mit den eigenen Rollenmustern und fördert die Gleichberechtigung der Geschlechter in der gesamten Gesellschaft und bei jeder einzelnen Person im Denken, Fühlen und Handeln.

Um die Abwesenheit geschlechtlicher Eindeutigkeit sprachlich sichtbar zu machen, wird im KJR verbindlich das sog. Gender-Sternchen (Asterisk) verwendet. Denn der KJR steht für Vielfalt und uns ist es ein Anliegen, dass alle Menschen in unseren Texten nicht nur mitgemeint, sondern angesprochen und sichtbar gemacht werden, denn Gleichberechtigung drückt sich auch in der Sprache aus.

Café Netzwerk

Das Café Netzwerk ist eine medienpädagogische, überregionale Facheinrichtung des Kreisjugendring München-Stadt, in dem Kinder und Jugendliche von 3D-Druck bis zum Computerführerschein ein breites medienpädagogisches Angebot wahrnehmen können.